シャープPC-1500の「爆撃」（爆撃）

úE.ボーレパール。

BASICプログラム - 936バイト。

未公開。

あなたはそのピクセルが画面の向こう側に水平に飛んでいて、画面の下部にある構造の上に爆弾を1つずつドロップします。 時間が経つと、最終的なクラッシュまで、あなたはより近くで地面に近づきます...

4ピクセルの構造体を押すと4ポイント、3ピクセルの構造体を使用すると3ポイントなどが得られます。 構造体をヒットすると、1ピクセル小さくなります。

すべての4ピクセル構造を破壊すると、いずれかの壁にぶつかったはずの高さで画面を正常に横切ったときにボーナスが得られます。 3ピクセルの建物でも同じですが、それほど遠くには行きません！

DEF AまたはRUNでプログラムを起動します。

その後、プログラムは「都市」をランダムに作成します。

スペースは爆弾を投下する。 次の爆弾は、前のヒットの後にしかドロップできません。